Wymagania edukacyjne: Testowanie i dokumentowanie aplikacji kl. 5RI grupa 2

Poziomy wymagań na ocenę				
dopuszczający	**dostateczny**	**dobry**	**bardzo dobry**	**celujący**
uczeń:	uczeń:	uczeń:	uczeń:	uczeń:
- stosuje środowiska IDE, RAD; - dobrać środowisko programistyczne do programowania w języku C++; - -potrafi podać definicję funkcji	- scharakteryzować elementy interfejsu użytkownika; - rozpoznaje narzędzia wykorzystywane w procesie tworzenia aplikacji desktopowych; - potrafi objaśnić sposoby przekazywania argumentów funkcji,	- scharakteryzować frameworki WPF, Qt; - scharakteryzować funkcje języka C++, JS, PHP; Python - stosuje frameworki - typowe dla aplikacji - desktopowych, np. WPF, Qt; - stosuje język do projektowania interfejsu użytkownika, np. - XAML; - wyjaśnia zasady działania algorytmów m. in. generowania liczb Fibonacciego, algorytm Euklidesa - Potrafi zapisać prostą funkcję przyjmującą argumenty - potrafi identyfikować wybrane biblioteki języka C++, JS, PHP, Python lub innego języka programowania	- programuje obsługę zdarzeń myszy i klawiatury; - podać przykłady stosowania interfejsu użytkownika; - podać sposoby projektowania menu aplikacji; - scharakteryzować sposób tworzenia okien dialogowych aplikacji; - poprawnie rozwiązuje zadania o dużym stopniu trudności - -programuje algorytmy m. in. generowania liczb Fibonacciego, algorytm Euklidesa - potrafi zapisywać program w postaci zestawu funkcji	- prowadzi samodzielną i twórczą działalność rozwijającą własne uzdolnienia; - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami w rozwiązywaniu problemów teoretycznych lub - praktycznych, proponuje rozwiązania nietypowe; - osiągnął sukcesy w konkursach i olimpiadach informatycznych na szczeblu wojewódzkim, - rejonowym lub krajowym.